

# *Sommaire*

Trente-quatre ans après !.....	11
--------------------------------	----

## ROBERTO LIGHT

---

Préface.....	19
La présentation des tours automatiques .....	21

### ROUTINE 1

TNT .....	27
Intuition.....	32
Le tour du téléphone.....	36
Double localisation.....	41

### ROUTINE 2

Royal flush .....	46
Le mélange Honolulu.....	52
Sens tactile .....	55

### ROUTINE 3

Lecture musculaire .....	61
Le détecteur de mensonges .....	67
Le tour de cartes du cirque .....	73

### ROUTINE 4

L’empreinte digitale .....	80
Correspondance magique .....	85

### ROUTINE 5

Les cartes ne mentent jamais .....	93
Dextérité .....	99
Pensez « Stop » .....	102
Cabriole de cartes .....	107

### ROUTINE 6

Dans les mains .....	113
Retour vers le futur.....	116
Manteau.....	121

### ROUTINE 7

Le miracle de Vernon.....	127
Là est la question.....	132
Postface .....	137

## ROBERTO EXTRA LIGHT

---

Préface.....	143
Introduction.....	145
Remerciements.....	147
Voilà quatre as !.....	149

## PREMIÈRE PARTIE

Les cinq australiens.....	154
Les as entièrement automatiques .....	158
Le jeu électronique .....	163
La carte pensée .....	168
Les spectateurs magiciens .....	175
Risque ! .....	179
Faites-le vous-même .....	183

## DEUXIÈME PARTIE

Une étrange coïncidence.....	188
Senza toccare (no hands ma' !) .....	193
La carte d'anniversaire .....	196
Un tour bien pesé.....	200
Le bonneteau, mais mental s'il vous plaît !.....	204
10 - 11 - 12 .....	208
Parade de stars .....	213

## TROISIÈME PARTIE

Poker.....	220
Psi con carte .....	225
La tapisserie de monsieur King.....	230
Le triomphe du tricheur .....	236
Le magicien paresseux .....	244
L'heure de votre destinée.....	249
Organisation optimale d'un programme cartomagique.....	257

## QUATRIÈME PARTIE

Gestion des tours et exemples de programmes .....	261
Conclusion.....	269
Postface .....	271

# ROBERTO SUPER LIGHT

---

Remerciements.....	277
Préface.....	279
Les œufs au plat, façon Paul Bocuse.....	283
Le tour de cartes d'Einstein .....	287
De l'autre côté du miroir magique.....	292
La carte magique .....	299
Poker mental .....	305
Suivez le chef.....	310
Visite de la pensée .....	321
Cartes subliminales.....	328
Cartes subliminales plus .....	331
À la vôtre, monsieur Galasso !.....	335
Le hasard manipulé .....	342
Out of USA.....	347
Roi prend reine .....	355
Manipulation mentale.....	360
Le spectateur devient magicien .....	366
Numérologie .....	370
Un peu plus loin.....	378
Le jeu a disparu .....	385
Un amusant gag cartomagique .....	390
Avant de partir... ..	393

